



# AyudasDinámicas

## MANUAL DE USUARIO ST.2 / ST.3



## INTRODUCCION

Gracias y enhorabuena por adquirir su nuevo scooter para la movilidad de Ayudas Dinámicas, S.L.

Nos complace proporcionarle productos seguros y confortables. Nuestro objetivo es asegurar su completa satisfacción. Esperamos sinceramente que disfruten de su Scooter para la movilidad de Ayudas Dinámicas, S.L.

Por favor, lea detenidamente las advertencias e instrucciones proporcionadas en el manual de instrucciones antes de manejar con las diversas funciones de este Scooter.

## PRECAUCIONES IMPORTANTES

- Solo una persona a la vez puede conducir el Scooter de movilidad de Ayudas Dinámicas S.L
- El peso máximo es de 115 Kg. para el **Scooter ST2** y de 120 Kg. para el **Scooter ST3**.
- Apague el Scooter antes de bajar o subir. Mantenga el Scooter apagado en los lugares que se pueda accionar el acelerador por error.
- Conduzca siempre con cuidado con los pies en el Scooter y sea consciente de las otras personas que estén alrededor de su zona.
- Usar los pasos peatonales siempre que sea posible. Tener extremo cuidado al cruzar calles.
- No conducir en pendientes que excedan los 8 grados, y tener extremo cuidado al arrancarlo en pendientes.
- No usar la máxima potencia al girar en curvas cerradas.
- No conducir el Scooter a menos que el asiento y el volante estén bloqueados y asegurados en la posición de conducción.
- No usar el Scooter si las ruedas traseras anti-vuelco están dañadas o retiradas
- Tener extremo cuidado y conducir despacio en marcha atrás, en pendientes, en terreno irregular, o subir bordillos.
- El Scooter no funcionará bien si la humedad es muy alta.
- Nunca poner el Scooter en punto muerto cuando se detenga en pendientes.
- Seguir todas las normas de tráfico cuando conduzca alrededor de carreteras públicas.
- Nuestras recomendaciones pueden diferir ocasionalmente de los de su terapeuta o médico, ya que conocen mejor sus habilidades. Cuando sea el caso, debe seguir los consejos profesionales, ya que poseen su historial médico.
- No usar el Scooter cuando su habilidad para conducir esté afectada por la medicación.
- Asegúrese que el asiento y todas las partes móviles sean seguros antes de montar en el Scooter.
- No cargar objetos pesados en el Scooter, ni colgar bolsas en el respaldo plegable.
- No usar el Scooter en escaleras o escaleras mecánicas.

## INFORMACIÓN DE SEGURIDAD. INTERFERENCIA ELECTROMAGNÉTICA

**PRECAUCIÓN:** Es muy importante leer esta información sobre los posibles efectos de Interferencia Electromagnética en su Scooter motorizado (EMI).

Las sillas de ruedas eléctricas y Scooters motorizados pueden ser susceptibles a interferencias electromagnéticas (EMI), que interfieren en la energía electromagnética (EM) emitida por fuentes tales como estaciones de radio, de televisión, transmisores de radio amateur (HAM), radios bidireccionales y teléfonos móviles. La interferencia (de fuentes de ondas de radio) puede causar que el Scooter motorizado suelte los frenos, se mueva por si solo, o se mueva en direcciones no previstas. También puede dañar permanentemente el sistema de control del Scooter. La intensidad de la interferencia de la energía EM se puede medir en voltios por metro (V/m). Cada Scooter motorizado puede resistir EMI hasta cierta intensidad. Se conoce como su “nivel de inmunidad”. Cuanto más alto es el nivel de inmunidad, mejor será la protección. En este momento, la tecnología actual es capaz de lograr como mínimo un 20 V/m de nivel de inmunidad, el cual proporcionará una protección útil de las fuentes más comunes de EMI irradiadas. El nivel de inmunidad de este modelo de Scooter motorizado es de 20 V/m.

Hay un número de fuentes de campos electromagnéticos relativamente intensos en el entorno cotidiano. Algunas de estas fuentes son obvias y fáciles de evitar. Otras no son aparentes y su exposición es inevitable. Sin embargo, creemos que siguiendo las advertencias listadas a continuación, su riesgo a EMI se minimizará.

### Las fuentes de EMI irradiadas se pueden clasificar en tres tipos:

1.- Transceptores (transmisores-receptores) portátiles de mano con antena montada directamente en la unidad transmisora. Los ejemplos incluyen: radios de banda ciudadana (CB), “walkie-talkie”, transceptores de seguridad, bomberos y policía, teléfonos móviles, y otros aparatos de comunicación personal.

Algunos teléfonos móviles y aparatos similares transmiten señales mientras están encendidos, incluso cuando no se están usando.

2.- Transceptores móviles de rango medio, tales como los usados por los coches de policía, camiones de bomberos, ambulancias y taxis. Normalmente tienen la antena montada fuera del vehículo.

3.- Transmisores y transceptores de rango largo tales como los transmisores de difusión comercial (torres de antenas de difusión de radio y televisión) y radios de aficionados (HAM).

Otros tipos de aparatos de mano, como teléfonos inalámbricos, ordenadores portátiles, radios AM/FM, televisores, reproductores de CD y casete, y pequeños electrodomésticos como

afeitadoras eléctricas y secadores de pelo, en la medida de lo conocido no parecen causar problemas EMI para su Scooter.

### Interferencias Electromagnéticas del Scooter :

Debido a que la energía EM se hace más intensa a medida que uno se acerca a la antena de transmisión (fuente), los campos EM de fuentes de mano de onda de radio (transceptores) son de especial interés. Es posible poner involuntariamente altos niveles de energía EM muy cerca del sistema de control del Scooter mientras se usan estos aparatos. Esto puede afectar al movimiento y a los frenos del Scooter. Por lo tanto, las

advertencias listadas abajo son recomendadas para prevenir una posible interferencia con el sistema de control del Scooter:

**Advertencias:**

La Interferencia Electromagnética (EM) de fuentes como estaciones de radio y TV, transmisores de radio aficionados (HAM), radios bidireccionales, y teléfonos móviles pueden afectar a los scooters. Siguiendo las advertencias listadas a continuación deben reducir el riesgo de liberación de frenos imprevisto o el movimiento del Scooter que podrían causar lesiones graves.

1.- No usar transceptores (transmisores-receptores) de mano, como radios de banda ciudadana (CB), o encender aparatos de comunicación personal, como teléfonos móviles, mientras el Scooter esté encendido.

2.- Esté atento a transmisores cercanos, como estaciones de radio y TV, y trate de evitar estar cerca de ellos.

3.- Si se producen movimientos inesperados o se sueltan los frenos, apague el Scooter tan pronto como sea seguro.

4.- Sea consciente que añadir accesorios o componentes, o modificar el Scooter, puede hacerlo más susceptible a EMI.

No hay manera fácil de evaluar su efecto sobre la inmunidad del Scooter motorizado.

5.- Informe de todos los incidentes de movimientos inesperados o liberación de frenos al distribuidor. Observe si hay una fuente EMI cerca.

**Información importante:**

1.- 20 voltios por metro (V/m) es generalmente un nivel de inmunidad alcanzable y útil contra EMI (mayo de 1994). Cuanto más alto sea el nivel, mejor será la protección.

2.- El nivel de inmunidad de este producto es de 20 V/m.

## IDENTIFICACIÓN DE LAS PARTES

Antes de conducir el Scooter por su cuenta, es importante que se familiarice con los controles, y como manejarlos.

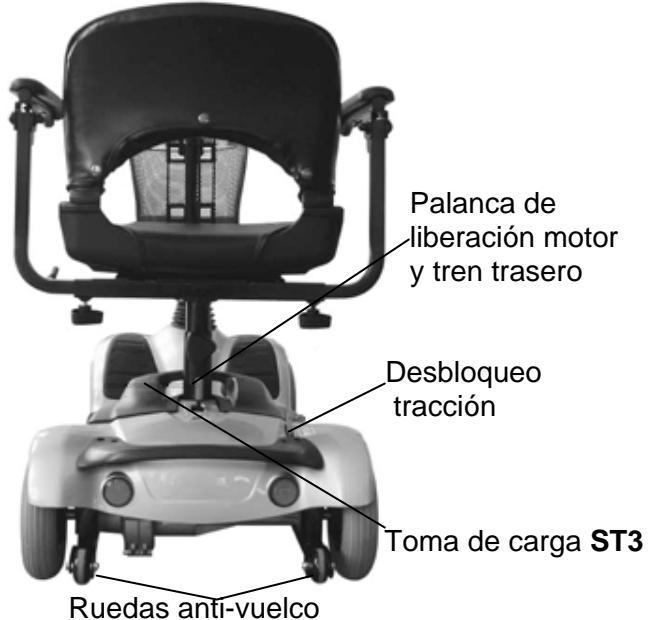
FIGURA 1 - Vista delantera



FIGURA 2 - Panel superior de control

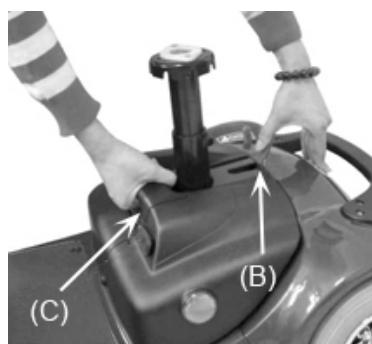


FIGURA 3 - Vista trasera

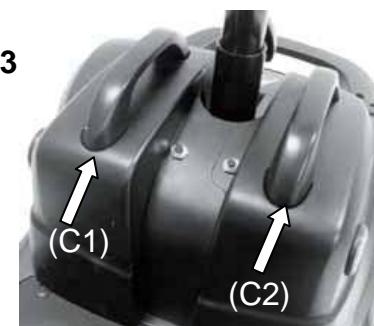


## FUNCIONAMIENTO DE LAS PARTES

- **Selector de Velocidad:** La imagen de un conejo significa velocidad rápida o alta., al contrario de la imagen velocidad lenta o baja. Girando este botón hacia la imagen o alejándose de la imagen puede controlar la velocidad del Scooter.
- **Luz advertencia de autodiagnóstico:** Luz intermitente significa que hay un problema en el Scooter. Para más información véase el apartado de “RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS”.
- **Indicador de batería:** El medidor proporciona una aproximación del nivel de carga de la batería. Cinco líneas verdes indican que la batería está cargada totalmente, a medida que lo vaya usando irán apagándose. Cuando llegue a tener solo una línea encendida indicará batería baja, en este punto cargue de inmediato la batería.
- **Palanca de movimiento:** Presionando la palanca derecha el Scooter se moverá hacia delante. Presionando la palanca izquierda el Scooter se moverá hacia atrás. Recuerde que esta palanca es también su acelerador. Cuanto más presione la palanca, más rápido irá. (NOTA: sujeto a la posición del “Selector de velocidad”. Soltando la palanca se activan los frenos automáticos.
- **Pomo de ajuste del ángulo del manillar:** Afloje el pomo manualmente. Ajuste el ángulo del manillar para que le sea más confortable la conducción. Vuelva a apretar el pomo para que el manillar quede fijo a la posición deseada.
- **Palanca de rotación del asiento (A):** Empuje la palanca hacia arriba para rotar el asiento. Por favor tenga cuidado al subir o bajar del Scooter, asegúrese que la palanca se encuentra fija en una posición. La estabilidad del asiento puede ser peligrosa.
- **Altura del asiento:** Saque el asiento tirando hacia arriba la Palanca de Rotación del Asiento (A) y levante el asiento manteniendo la palanca (A) hacia arriba.



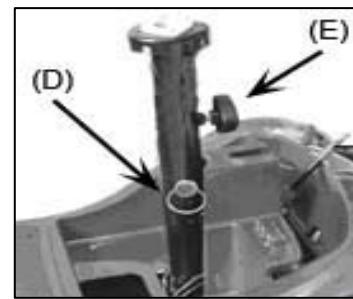
ST2



ST3

Presione la Palanca de Liberación (B) hacia atrás. Para el **Scooter ST2** tire del Tirador de la Unidad de Batería (C) para sacar las baterías. Para el **Scooter ST3**, presione la Palanca de Liberación (B) hacia atrás y tire del tirador C1 para sacar la batería derecha y después tire del C2 para sacar la batería izquierda.

- Gire el pomo de bloqueo del asiento (E) en el sentido contrario de las agujas del reloj para aflojar. Saque el vástago (D) que hay en el tubo del asiento para insertarlo en el orificio que mas convenga. Hay tres agujeros en el poste del asiento para ajustar su altura. Gire el pomo (E) en el sentido horario para fijar el asiento en su posición.



- Tornillos de ajuste de ancho del reposabrazos: Afloje dos tornillos para ajustar el ancho de los brazos; volver a apretar para fijar en la posición deseada.
- Ruedas anti-vuelco: Prestación añadida de seguridad para evitar que el Scooter vuelque.
- Palanca de liberación: Para empujar el Scooter en distancias cortas, póngalo en modo libre empujando hacia delante la palanca (A), esto desconecta el sistema de tracción y de los frenos. Para desconectar el modo libre, empuje hacia atrás (B) la palanca para volver a engranar el sistema de tracción y de frenos.

## **FUNCIONAMIENTO DE SU SCOOTER**

Antes de empezar un trayecto con su nuevo Scooter, asegúrese que el Scooter esté en una superficie plana y limpia de cualquier obstáculo. Aunque su Scooter es capaz de subir pendientes, es más seguro practicar en una superficie plana.

Puede realizar los siguientes ajustes para aumentar su confort mientras conduce:

- ajuste la altura y posición del asiento.
- ajuste el ancho del reposabrazos.
- ajuste el ángulo del manillar.

1. Antes de poner en funcionamiento su Scooter, compruebe lo siguiente:

- la palanca de liberación está en la posición de conducción.
- el selector de velocidad esta en la posición lenta.

2. Siéntese en su Scooter y póngalo en marcha. El indicador de batería debe estar en el área verde. La luz de advertencia no debería parpadear.

3. Cuando sus manos estén cómodamente en el manillar, las palancas de los pulgares deben estar a su alcance. La palanca derecha mueve el Scooter hacia delante, la izquierda lo mueve hacia atrás. Si suelta las palancas el Scooter se detiene. Este Scooter tiene un sistema automático de frenos. Suelte las palancas y los frenos pararan el Scooter.

4. Dirija el Scooter girando el volante hacia la dirección que quiere ir.

5. Practique la conducción dónde no haya obstáculos. Empiece con la velocidad más lenta y conduzca hacia delante y hacia atrás; y haga algunos giros. Cuando se sienta más cómodo, puede incrementar la velocidad girando el selector de velocidad hacia la posición del conejo.

6. Cuando solo quede una línea verde, zona E, en el indicador de batería, deberá recargar las baterías lo antes posible. Recuerde que más o menos necesitará la misma carga de batería de ida que de vuelta.

7. Cuando acabe de conducir, apague el motor antes de bajarse.
8. Si ya no conducirá más en el día, recargue las baterías inmediatamente. Véase apartado “CARGAR LAS BATERÍAS”.

Tenga en cuenta estas normas:

- Suelte la palanca del pulgar y permita que el Scooter se detenga completamente antes de cambiar la marcha de delante hacia atrás, o de atrás hacia delante.
- Use el Scooter solo por donde sea seguro caminar.
- Utilice la velocidad baja en marcha atrás, cuesta abajo, subiendo bordillos, en rampas, o en superficies desiguales.

Otra información de funcionamiento:

- Subir pendientes: Usted puede necesitar usar una velocidad más alta para subir pendientes. Para una velocidad más alta, fije el control de velocidad hacia la posición del conejo.
- Bajar cuestas: Avance por la cuesta despacio y fije el control de velocidad en la posición de la tortuga. Esto dará un mejor control al conductor, ya que el Scooter se moverá más lento. El sistema de frenos automático no permitirá una aceleración en pendientes hacia abajo.
- Subir bordillos: Aproxímese lentamente en ángulo recto al bordillo. Se necesita una aproximación directa.

Si la luz de emergencia de autodiagnóstico empieza a parpadear, identifique el problema en la tabla del apartado “RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS” y su posible solución.

Si el Scooter no funciona y se debe mover, desmonte el Scooter, mueva la palanca de liberación hacia delante para inutilizar el sistema de tracción y de frenos. Mueva el Scooter lentamente a un sitio seguro, y mueva la palanca de liberación de ruedas hacia atrás para deshabilitar el modo de liberación de ruedas.

Como medida de seguridad, se activa un reductor de velocidad automático cuando el Scooter se empuja demasiado rápido y en el modo de liberación de ruedas.

No intente subir una inclinación de más de 8º:

No es recomendable que trate de girar su Scooter en una pendiente, pero si es necesario baje la velocidad al mínimo (posición tortuga) antes de realizar el giro.

Se recomienda bajar la velocidad cuando gire el Scooter.

No intente subir bordillos o subidas si la superficie es desigual, está mojada o resbaladiza.

Si intenta subir un bordillo o una subida y el Scooter falla o se detiene, apáguelo y enciéndalo de nuevo para resetear el sistema. Ponga la velocidad al mínimo (posición tortuga) y retroceda el Scooter. No intente atravesar el obstáculo, intente dar media vuelta.

No deje el Scooter expuesto a la lluvia o en la nieve de cualquier tipo sin proteger. No deje el Scooter en una zona húmeda durante mucho tiempo. La exposición directa a la lluvia, nieve o humedad puede causar un mal funcionamiento electrónico y puede provocar que se oxide prematuramente.

## DESMONTAJE DE SU SCOOTER

Tiene que tener extremo cuidado cuando monte o desmonte el Scooter. Por favor preste atención a piezas móviles y/o entre las partes de apertura y cierre.

Desmontar el Scooter le permite ahorrar espacio cuando lo quiera guardar o para llevarlo en su vehículo cuando se desplace lejos de su casa. No se requieren herramientas para el desmontaje. Por favor, siga estos pasos:

Saque el asiento tirando hacia arriba la Palanca de Rotación del Asiento (A) y levante el asiento del Scooter (Vea Fig. 1) manteniendo la palanca (A) hacia arriba.

Presione la Palanca de Liberación (B) hacia atrás y tire del Tirador de la Unidad de Batería (C) para sacar las baterías del Scooter. Precaución: las baterías son pesadas y las que incorpora el **Scooter ST2** (Vea Fig. 2) son diferentes al del **Scooter ST3** (Vea Fig. 3). Recuerde que en el **Scooter ST3** hay que sacar primero la batería derecha y después la batería izquierda. Cuando levante las baterías use una postura correcta de elevación para evitar lesiones. Pida ayuda si lo necesita.

**Modelo ST2 y ST3**



FIG. 1

**Modelo ST2**

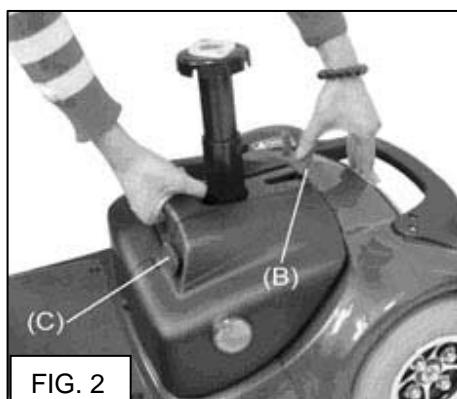


FIG. 2

**Modelo ST3**

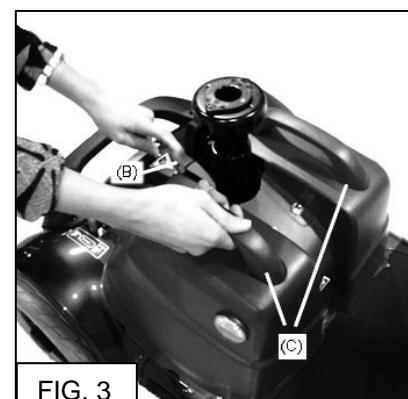


FIG. 3

Sujete el Poste del Asiento (D) y presione la Palanca de Liberación (E) hacia atrás para desbloquear las baterías. (Vea Fig. 4)

Agarre el Poste del Asiento (F) y levante la parte delantera. La parte delantera y trasera pueden separarse (Vea Fig. 5)

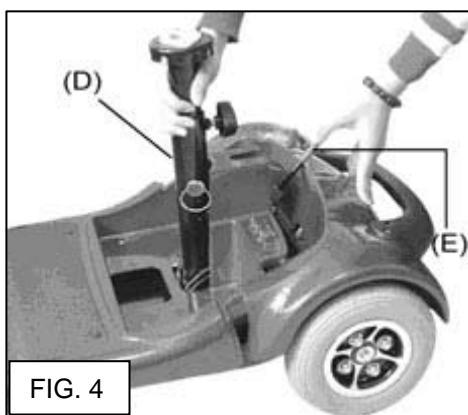


FIG. 4

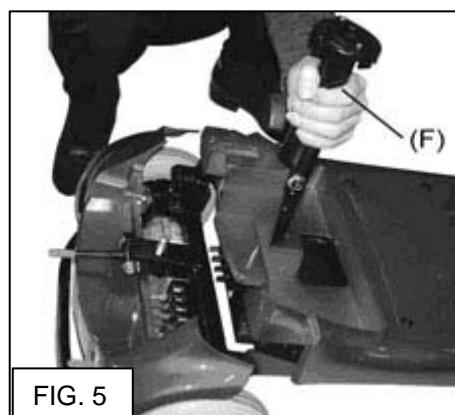


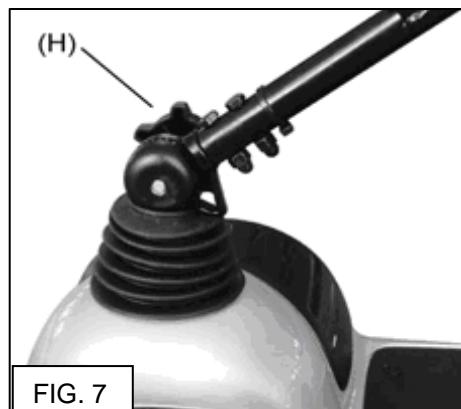
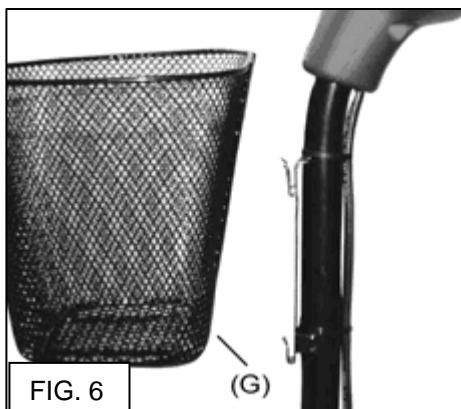
FIG. 5

## ST.2 JAMAICA – ST.3 FLAMINGO

---

Extraiga la Cesta Delantera (G) elevándola. (Vea Fig. 6)

Gire la Rueda de ajuste de ángulo (H) en el sentido de las agujas del reloj para ajustar el manillar hacia abajo. Gire la rueda en el sentido contrario de las agujas del reloj para bloquear el manillar (Vea Fig.7).



Hay 5 partes principales después de desmontar el **Scooter ST2** y 6 partes para el **Scooter ST3**. Estas partes consisten en las partes delanteras y traseras, asiento, canastilla y las baterías.

**Modelo ST2**



**Modelo ST3**



## MONTAJE DE SU SCOOTER

Para montar el Scooter, puede repetir las indicaciones de desmontaje pero en el sentido inverso. Encuentre las indicaciones abreviadas a continuación. Consulte el apartado “DESMONTAJE DE SU SCOOTER” para localizar las partes.

1. Gire la rueda de ajuste de ángulo en sentido horario para ajustar el manillar y en el sentido contrario para bloquear el manillar en posición vertical.
2. Gire la parte trasera hasta que esté en posición vertical.
3. Sujete el poste del asiento para alinear los soportes de fijación curvados de la sección delantera con la correspondiente barra de la parte trasera.
4. Sujete el poste del asiento y gire lentamente la parte trasera hacia delante hasta que la palanca modo libre se bloquee.
5. Reinstale las baterías en el compartimiento de la batería.
6. Vuelva a colocar la cesta delantera.
7. Vuelva a colocar el asiento y apriete el tornillo de bloqueo del asiento para asegurarlo.

## CARGAR LAS BATERÍAS

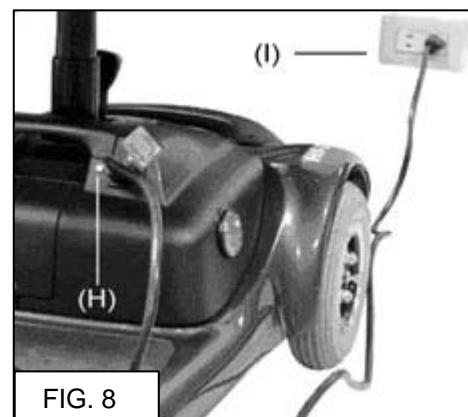
Su **Scooter ST2** está equipado con dos baterías recargables selladas 12V 12 AH sin mantenimiento y un cargador 24V/2A incorporado, el **Scooter ST3** está equipado con dos baterías recargables selladas 12v 18AH sin mantenimiento y un cargador 24V/2A externo.

Las baterías deben ser cargadas antes de usar el Scooter por primera vez y después de cada uso y SIEMPRE han de ser cargas completas. Las primeras 10 cargas se recomienda que descargue al máximo posible su scooter para después proceder a la carga completa, de esta manera obtendrá el máximo rendimiento y alargará la vida de las baterías. No deje agotar por completo la cargas de las baterías, podrían estropearse y este fallo no lo cubre la garantía.

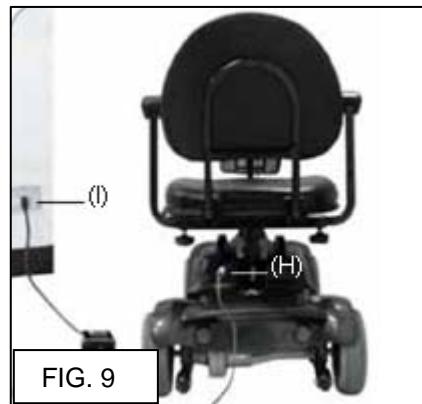
Recuerde que las baterías no tienen garantía si no es por defecto de fabricación.

Asegúrese que el interruptor está en posición de apagado y la palanca de liberación no está en modo libre.

En el **Scooter ST2** inserte el cable suministrado en la clavija de carga de la batería, Enchufe el otro extremo del cable en una toma de corriente eléctrica estándar (I). El indicador de carga (H) en este punto será rojo o amarillo (Vea Fig.8).



En el **Scooter ST3** inserte la clavija del alimentador de corriente en la entrada de carga de la batería (H). Inserte el cable suministrado en el otro extremo del alimentador y el otro extremo en una toma de corriente eléctrica estándar (I) (Vea Fig. 9).



Deje que las baterías se carguen hasta que el indicador de carga esté en verde. Cuando el indicador esté en verde, desenchufe el cargador del Scooter y de la toma de corriente. Si en algún momento la luz del cargador parpadea en verde durante 40 minutos, esto indica que algo anormal ocurrió en la carga. Debe comprobar lo siguiente:

- El conector del cargador está en posición correcta.
- El Scooter está apagado.

Si ninguno de estos es el problema, contacte con su distribuidor local autorizado.

También puede cargar las baterías dentro o fuera del Scooter:

1. Apague su Scooter por el interruptor general.
2. Quite las baterías del Scooter.
3. Consulte el procedimiento de carga anterior para siguientes acciones.

Tenga en cuenta estas normas:

- Deje que se cargue hasta que la luz del cargador esté en verde, para una carga total de la batería espere una hora más y luego desconecte el cargador.
- El tiempo de carga completa es aproximadamente de 8 horas (según lo descargada que esté la batería). No lo cargue más de 20 horas seguidas.
- Cargue totalmente las baterías al menos una vez al mes si no si usa el Scooter regularmente.
- Si no usa el Scooter asegúrese que las baterías están totalmente cargadas antes de guardarlo y realice cargas periódicas.

Para su seguridad, lea las siguientes pautas:

1. NO use el cargador si el cable está dañado.
2. NO use un alargador cuando cargue las baterías. Hay riesgo que se produzca fuego y/o una descarga eléctrica.
3. NO desmonte el cargador ya que anulará la garantía.
4. Nunca intente abrir el paquete de baterías. Si es necesario reemplazar las baterías, tenga un técnico certificado para realizar todas las reparaciones.

## CUIDADO Y MANTENIMIENTO

Cuide su Scooter para mantenerlo en unas buenas condiciones. Se recomienda que contacte con el distribuidor local autorizado para programar un mantenimiento preventivo para su Scooter. Aquí tiene algunas pautas de mantenimiento:

**LIMPIEZA:** si su Scooter está sucio, use un paño húmedo o ligeramente jabonoso para limpiarlo. No use agua corriente para lavar o enjuagar su Scooter con el fin de proteger las piezas eléctricas. Sáquele brillo con un abrillantador líquido para automóviles.

Use un trapo húmedo para limpiar la tapicería. Tenga en cuenta que el uso del Scooter al aire libre puede desgastar la calidad de la tapicería debido al sol. El desgaste natural no está cubierto por la garantía.

**SERVICIO TÉCNICO:** Un distribuidor autorizado debería hacer el mantenimiento y reparación relacionados con la electrónica, baterías, motor y neumáticos. Le recomendamos que inspeccione y repare su Scooter al menos una vez al año. Entre usos, es mejor que guarde su Scooter en un lugar seco a temperatura ambiente.

## RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Muestra	Descripción	Significado
1	Batería baja	Las baterías se están agotando. Recargue las baterías.
2	Fallo de batería baja	Las baterías se han descargado. Recargue las baterías.
3	Fallo de batería alta	El voltaje de las baterías es demasiado alto. Esto puede ocurrir si se sobrecarga y/o bajando una pendiente larga. Cuando baje una pendiente, reduzca la velocidad para minimizar la cantidad de carga regenerativa. Compruebe la batería, las conexiones y el cableado.
4	Límite de corriente excedido	El motor ha excedido su índice de corriente máximo durante demasiado tiempo. Esto puede ser debido a un motor defectuoso. Compruebe el motor, las conexiones y el cableado. Apague el controlador, déjelo unos minutos y vuélvalo a encender.
5	Fallo de frenos de estacionamiento	Ya sea porqué el interruptor de soltado de frenos de estacionamiento esté activo o porqué haya un fallo. Compruebe los frenos de estacionamiento, conexiones y cableado. Asegúrese que los interruptores están en sus posiciones correctas.
6	Palanca de pulgar fuera de la neutralidad en el encendido.	La palanca de pulgar está fuera de la neutralidad cuando encienda el controlador. Asegúrese que la palanca de pulgar está neutral cuando encienda el controlador. La palanca de pulgar puede requerir un recalibrado.
7	Fallo de velocidad VR	La palanca de pulgar, velocidad VR, SRW o su cableado pueden ser defectuosos. Compruebe la palanca de pulgar, la velocidad VR, las conexiones y el cableado.
8	Fallo en el voltaje del motor	El motor o su cableado asociado son defectuosos. Compruebe el motor, las conexiones y el cableado.
9	Otros errores	El controlador puede tener un fallo interno. Compruebe todas las conexiones y el cableado.
10	Fallo empuje/ruedas	El scooter ha excedido la velocidad límite de empuje o de ruedas. Apague el controlador y luego enciéndalo de nuevo.

Si cargando su Scooter durante 8 horas no se mueve:

- Compruebe el indicador de batería en el panel de control. El indicador de batería debe estar en la zona verde.
- Compruebe la luz de advertencia de autodiagnóstico. Deberá ser regular. Si parpadea, vea la tabla adjunta a esta página para identificar el problema.
- Compruebe todas las conexiones eléctricas para asegurarse que están bien apretadas.
- Si ninguno de los anteriores corrige el problema, contacte con su distribuidor autorizado.

## ESPECIFICACIONES

	SCOOTER ST2	SCOOTER ST3
Longitud total	990mm	990mm
Anchura total	500mm	530mm
Altura total	870mm	915mm
Altura asiento	40 – 42 – 44cm	40 – 42 – 44cm
Ruedas: delanteras	200 x 50mm	220 x 60mm
Ruedas: traseras	200 x 50mm	220 x 60mm
Peso total	47 Kg.	54 Kg.
Velocidad máx.	8 Km./h	8 Km./h
Carga máxima	115Kg	120Kg
Grado de pendiente	8º	8º
Radio de giro	1270mm	1270mm
Suspensión	N/A	N/A
Frenos	Eléctrico-mecánicos	Eléctrico-mecánicos
Tipo de asiento	Acolchado plegable giratorio	Acolchado plegable giratorio
Ancho del asiento	400mm	430mm
Potencia del motor	250W, 4600 r.p.m.	250W, 4600 r.p.m.
Batería	(2) 12v 12Ah	(2) 12v 18Ah
Peso de la batería	8Kg	15Kg
Autonomía*	15Km	21Km
Electrónica	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ranura para la llave: encendido/apagado</li> <li>- Indicador del nivel de batería</li> <li>- Botón de control de velocidad</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ranura para la llave: encendido/apagado</li> <li>- Indicador del nivel de batería</li> <li>- Botón de control de velocidad</li> </ul>

\* La autonomía está calculada según las normas europeas. Posible desviación de hasta un 15% en la velocidad y la autonomía.

La empresa se reserva el derecho de hacer cualquier modificación sin previo aviso.

## GARANTIA

La garantía se extiende por 2 años, según Ley 23/2003 de Garantías que hace referencia a todos los defectos de los materiales o de fabricación. Quedan excluidos de la garantía los desperfectos ocasionados por el desgaste natural o por uso indebido.



Importado por:  
**Ayudas Dinámicas**

c/Llobregat, 12 Polígono Industrial URVASA  
08130 Santa Perpètua (Barcelona) ESPAÑA  
tel. 935 74 74 74 fax. 935 74 74 75  
[info@ayudasdinamicas.com](mailto:info@ayudasdinamicas.com)  
[www.ayudasdinamicas.com](http://www.ayudasdinamicas.com)

